



328 TOLEDO STREET  
BOX 45  
ELMORE, OHIO 43416  
Left Center Right™ Dice Game

## GAME RULES

To start the game, you need three L-C-R cubes, at least three players, and three chips for each player. Coins can be used in place of chips for additional players. After determining which player starts the game, the first player rolls the three cubes. The number of L's, C's, R's or DOTS rolled, dictate where the player's chips go.

The number of L's indicates the amount of chips to be passed to the player on the left.

The number of R's indicates the amount of chips to be passed to the player on your right.

The number of C's indicates the amount of chips to be placed in the center pot.

The DOTS are neutral and players neither pass nor place chips in the pot for any DOTS rolled.

When a player has only 1 or 2 chips, he rolls only 1 or 2 cubes. If a player has no chips, he is still in the game, but passes the cubes to the next player. The last player with chips is the winner, does not roll the cubes, and wins the center pot.

© 1992, 2019 George and Company LLC

## LCR – REGLAS DEL JUEGO

Para comenzar el juego, usted necesita tres dados LCR, por lo menos tres jugadores, y tres juego pedazos para cada jugador. Las monedas se pueden utilizar en lugar de las pedazos para los jugadores adicionales. Después de determinar qué jugador comienza el juego, el primer jugador rueda los dado. El número de los L, de los C, de los R o de los PUNTOS rodó, dicte adonde van los pedazos.

El número de los L indica la cantidad de pedazos que se pasarán al jugador a la izquierda.

El número de los R indica la cantidad de pedazos que se pasarán al jugador a la derecha.

El número de las C indica la cantidad de las pedazos que se colocarán en la centro.

Los PUNTOS son neutrales y los jugadores ni pasan ni colocan virutas en la centro para cualquier PUNTOS rodado.

Cuando un jugador tiene solamente 1 o 2 pedazos, él rueda los solamente 1 o 2 dados. Si un jugador no tiene ninguna pedazos, él todavía está en el juego, pero pasa los dado al jugador siguiente. El jugador pasado con los pedazos es el ganador, él no rueda los dado, y él gana el la centro.

## LCR – RÈGLES DE JEU

Pour commencer le jeu, vous avez besoin de trois cubes en LCR, au moins trois joueurs, et trois jetons pour chaque joueur. Des pièces de monnaie peuvent être utilisés au lieu des jetons pour joueurs additionnels. Après détermination quel joueur commence, le premier joueur lance trois cubes. Le nombre de L, de C, de R ou de Points a roulé détermine la destination des jetons.

Le nombre de L indique la quantité de jetons à passer au joueurs du gauche.

Le nombre de R indique la quantité de jetons à passer au joueurs du droit.

Le nombre de C indique la quantité de jetons à placer dans le pot central.

Les POINTS sont neutres et les joueurs ni ne passent ni placent des jetons dans le pot pour tous les POINTS roulés.

Quand un joueur a seulement 1 ou 2 jetons, il roule seulement 1 ou 2 cubes. Si un joueur n'a aucun jetons, il est toujours dans le jeu, mais passe les cubes au prochain joueur. Le dernier joueur à posséder des jetons est le vainqueur, ne roule pas les cubes, et remporte le centre pot.

## LCR – REGOLE DEL GIOCO

Per iniziare il gioco, avete bisogno di tre cubi di LCR, almeno tre giocatori e tre fiche per ogni giocatore. Monete possono essere usate al posto dei fiche per giocatori supplementari. Dopo la determinazione chi inizia il gioco, il primo giocatore deve rotolare i tre cubi. Il numero di L, C, R o PUNTINI determina dove devono andare le fiche del giocatore.

Il numero di L indica la quantità di fiche da passare al giocatore sulla sinistra.

Il numero di R indica la quantità di fiche da passare al giocatore a destra.

Il numero di C indica la quantità di fiche da disporre nel POT centro.

I PUNTINI sono neutrali e in questo caso i giocatori non passano le fiche e non le mettono al centro.

Quando un giocatore ha soltanto 1 o 2 fiche, rotola i soltanto 1 o 2 cubi. Se un giocatore non ha fiche, è ancora nel gioco, ma passa i cubi al giocatore seguente. L'ultimo giocatore con i fiche è il vincitore, non rotola i cubi e vince il POT centro.